



Générer des scénarios

Exemple de *prompt* à utiliser avec une IA générative pour un exercice sur table

- Tu es un conseiller senior en mesures d'urgence.
- Ta mission est de concevoir un exercice sur table réaliste et utile pour l'organisation X afin de tester ses mesures d'urgence et produire des apprentissages actionnables.
- Contexte essentiel : secteur et type d'organisation : X
- Sites concernés : X
- Nombre de participants et fonctions représentées : X
- Niveau de maturité : X
- Durée et fenêtre horaire : X
- Contraintes quelconques (ex. : confidentialité) : X
- Menaces et risques : X
- Historique interne pertinent : X
- Dépendances critiques : X
- Objectifs prioritaires à protéger : X
- Détails de l'exercice importants à considérer : X
- Niveau de stress : X
- Tolérance aux surprises : X
- Style d'exercice : sur table
- Langue : X

Livrables attendus du scénario recommandé pour l'exercice sur table :

- Objectif principal de l'exercice
- Objectifs secondaires (3 à 6)
- Titre du scénario
- Résumé (3 à 5 lignes)
- Trame narrative réaliste
- Déclencheur initial
- Hypothèses de départ
- Périmètre inclus
- Périmètre exclu
- Mesures d'urgence, plans, procédures et outils à tester
- Équipes, rôles et responsabilités à valider
- Parties prenantes simulées
- Contraintes à respecter
- Critères de succès attendus (en termes simples)
- Séquence d'intrants : table complète avec heure relative, information donnée, canal simulé, décision attendue, objectif testé
- Structure de gestion de l'exercice : qui anime, qui observe, qui joue, qui décide
- Guide d'animation : déroulement, règles du jeu, gestion du temps
- Grille d'évaluation simple : indicateurs observables, critères de succès
- Écarts probables attendus
- Questions de débriefage
- Plan d'amélioration post exercice incluant les sections suivantes : actions, priorité, responsable, échéance
- Liste à cocher : avant l'exercice, pendant l'exercice, après l'exercice, clôture et livrables post exercice

Contraintes de design pour un exercice sur table utile (inclure les sections pertinentes et les détails selon le cas)

- Plausibilité du scénario selon le secteur et la réalité opérationnelle
- Décisions spécifiques à provoquer : X
- Coordination interne à tester entre les fonctions présentes : X
- Communications à tester internes et externes : X
- Limites : X
- Information incomplète ou contradictoire à intégrer pour créer de l'incertitude réaliste : X
- Contrainte de ressources à intégrer, par exemple personnel limité, outils indisponibles, priorités concurrentes : X
- Interaction externe à intégrer, par exemple autorités, médias, fournisseur, client, partenaires publics : X
- Escalade et gouvernance à intégrer, qui informe qui et qui décide à chaque étape : X
- Traçabilité à intégrer, décisions, hypothèses, et raisons documentées pendant l'exercice : X
- Sécurité psychologique à respecter, règles du jeu claires, aucun blâme, apprentissages d'abord
- Fin d'exercice orientée actions, écarts, recommandations, responsables, échéances

Si des informations manquent, commence par 8 à 12 questions de calibration, puis propose 2 options de scénarios différentes avec avantages et limites, et recommande l'option la plus pertinente.